

Як оформлювати методичні матеріали?

Щоб без зайвих проблем підготувати свої матеріали для розміщення на платформі «Всеосвіта», скористайтесь простими і зрозумілими рекомендаціями.

Авторські права



1. Як правомірно використовувати зображення та фотографії у документах:

- Якщо ви використовуєте не свої авторські фотоматеріали, необхідно чітко вказати **першоджерело** цих іконографічних документів.
- Якщо ви використовуєте власні малюнки або фотографії, прослідкуйте, щоб на фотографіях **не було сторонніх осіб**. У разі використання програм для малювання, переконайтеся, що програма не забороняє **комерціалізацію** цих зображень.
- Перед використанням зовнішніх безплатних або платних зображень перевірте, чи можна їх використовувати у комерційних цілях. Зверніть увагу на умови ліцензій Creative Commons: CC0, CC BY, CC BY-SA, CC-BY-ND.
Або ж ви можете запропонувати свій матеріал безкоштовно!
- Ваші освітні ресурси не повинні містити рекламу, логотипи, торгові марки тощо. Якщо логотип присутній на зображеннях, його необхідно замінити.

2. Як у документах використовувати спеціальну типографію / шрифти:

- Шрифти **Microsoft та Apple** є у вільному доступі, а дозвіл на використання інших шрифтів необхідно перевіряти.
- Перевірте, чи маєте ви **дозвіл** на використання обраного шрифту, та обов'язково вкажіть його **джерело**.
- Перед використанням шрифтів (безкоштовних або придбаних) переконайтеся, що їх можна використовувати у **комерційних цілях** і що ви не порушуєте умови використання, вказані на сайтах для завантаження. Або ж ви можете запропонувати свій матеріал безкоштовно.

АВТОРСЬКІ
ПРАВА



3. Як правильно оформлювати фрагменти чужого тексту у документі:

- Обов'язково використовуйте затверджений формат цитування (лапки, автор цитати, джерело).
- Чітко вкажіть першоджерело тексту.
- Довгі запозичені тексти краще не копіювати у свій документ, доречніше дати посилання на цей текст для детальнішого ознайомлення.

Авторські
права



4. Як у документах вказувати ігри:

- Немало ігор, – навіть попри те, що їх використовують у школах, – захищені авторським правом. Тому важливо переконатися, що **принцип** гри не захищений.
- Також потрібно перевірити, чи не захищений **дизайн** гри.
- Переконайтесь, що можна вільно використовувати **назву** гри. За потреби назву можна зазначити як офіційно зареєстрований товарний знак (наприклад, Ерудит®).

Авторські
права



Формат



- Для того, щоб захистити графічні елементи та ілюстрації, можна використовувати **формат PDF**.
- Якщо ви хочете, аби ваші колеги мали змогу адаптувати ваш матеріал відповідно до своїх потреб, використовуйте Word, Open Office інше.
- Занадто великі файли PDF рекомендовано **стискати** за допомогою ilovepdf.com/ru/compress_pdf або інших подібних програм. Файли форматів jpg та pdf можна стискати за допомогою сервісів tinypng.com та kraken.io/web-interface.

Корисні посилання, які допоможуть вам оформити матеріали:



За допомогою сервісу tabbied.com зручно генерувати патерни.

Готові патерни toptal.com/designers/subtlepatterns.

На сайтах vectorove.com, vektors.pro, illustrations.co, unsplash.com можна завантажити безкоштовні та якісні ілюстрації.

loon.site дозволить здійснювати пошук у безкоштовних фотостоках.

Ліцензовані шрифти шукайте на fonts.google.com, www.myfonts.com, creativemarket.com.

На сайті freepik.com та shutterstock.com/ru/images можна знайти векторну та растрову графіку.

Великий вибір іконок представлений на сайті iconfinder.com та www.flaticon.com.

А сервіс color.adobe.com/ru/create/color-wheel допоможе підібрати гармонійні кольори.

Перевірка текстів на орфографію languagetool.org/editor/new.

Редактор для роботи з векторною та растровою графікою figma.com та adobe.com/ua/products/illustrator.html.

Генератор коротких посилань та Qr-кодів vseosvita.ua/qr.

Корисні
посилання





**Надихайтеся та творіть
із задоволенням!**



ВСЕОСВІТА[©]
vseosvita.ua